



NOTA APLIKACYJNA

TYTUŁ:	Sterowanie oświetleniem
URZĄDZENIA:	OptimaGSM lub OptimaGSM-PS v1.9 OptimaGSM Manager v1.6
WERSJA	1.0PC
DATA	01.12.2015

Wyjście O3 steruje oświetleniem zgodnie z następującymi regułami:

- system rozbrojony (strefa 1): naruszenie wejścia I1 załącza światło na stałe
- system uzbrojony: wyjście się wyłącza
- alarm w strefie: wyjście załącza się cyklicznie 1s on /1s off przez 30s (mruganie)
- możliwe jest zdalne (panel TPR/moduł AP-IP/SMS) sterowanie wyjściem

Zrzuty ekranów z kreatora LogicProcessor

1.zalaczenie				Jeżeli spełniony warunek						
Lp	Komentarz			Lp	A1	Funkcja	A2	Logika		
1	zalaczenie	+	-	1	as1	==	0	i	+	-
2	wylaczenie	+	-	2	I1	┘	---	lub	+	-
3	suma OR	+	-	3	O3	┘	---	---	+	-
To wykonaj										
Lp	Wynik do	Funkcja	A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7	A8
1	M1	=	1	---	---	---	---	---	---	---

2.wylaczenie

Lp	Komentarz		
1	zalaczenie	+	-
2	wylaczenie	+	-
3	suma OR	+	-

Jeżeli spełniony warunek

Lp	A1	Funkcja	A2	Logika		
1	as1	==	1	lub	+	-
2	O3	--	----	----	+	-

To wykonaj

Lp	Wynik do	Funkcja	A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7	A8		
1	M1	=	0	----	----	----	----	----	----	----	+	-

3.suma OR

Lp	Komentarz		
1	zalaczenie	+	-
2	wylaczenie	+	-
3	suma OR	+	-

Jeżeli spełniony warunek

Lp	A1	Funkcja	A2	Logika		
1	Zawsze	----	----	----	+	-

To wykonaj

Lp	Wynik do	Funkcja	A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7	A8		
1	O3	OR	M1	M3	----	----	----	----	----	----	+	-

Logika | Podgląd skryptu logiki | Symulator

Kreator logiki | Przekazniki czasowe | Wartości startowe

Lp	Rodzaj przekaźnika	Trigger(T)	Reset(R)	Wyjście (O)	Czas[s]		
1	pons [Program One Shot]	a1	0	M2	30	+	-
2	blnk [Blinker]	M2	0	M3	1	+	-

Ustawienia wyjścia

Ustawienia wyjścia		Powiadomienie
Przypisanie	Centrala-> O3	Załączane przez
Nazwa	Światło	<input type="checkbox"/> Alarm
Polaryzacja	NO	<input type="checkbox"/> Sabotaż
Działanie	BI	<input type="checkbox"/> Czuwanie pełne
Czas załączenia	360	<input type="checkbox"/> Czuwanie noc
Sms On	lampaon	<input type="checkbox"/> Czas wejścia
Sms Off	lampaoff	<input type="checkbox"/> Czas wyjścia
Wymagaj kodu dla ster. sms	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Potwierdzenie pulsami zał./wył. czuwania
DTMF On		<input checked="" type="checkbox"/> Logic processor
DTMF Off		<input type="checkbox"/> Awaria zbiorcza
Strefa 1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Brak AC
Strefa 2	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> SMS
Strefa 3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> CLIP
Strefa 4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Kod DTMF
		<input checked="" type="checkbox"/> WWW
		<input type="checkbox"/> Timer 1
		<input type="checkbox"/> Timer 2
		<input type="checkbox"/> Timer 3
		<input type="checkbox"/> Timer 4

Listing skryptu:

```

int a1;
int as1;
int I1;
int I1p;
int M1;
int M2;
int M3;
int O3;
int O3p;
main(){
gbenv();
I1p=geti(1);
O3p=geto(3);
while(1){
gbenv();
I1=geti(1);
O3=geto(3);
if(as1==0&&(I1p==0&&I1==1)||((O3p==0&&O3==1))){
M1=1;
};
if(as1==1||((O3p==1&&O3==0)){
M1=0;
};
O3=M1|M3;
M2=pons(0,a1,0,30);
M3=blnk(1,M2,0,1);
I1p=I1;O3p=O3;
seto(3,O3);
};
};

```

Opis flag systemowych użytych w logice:

- as1 – sygnalizuje czuwanie w strefie 1 strefa w czuwaniu=1 rozbrojona=0
- al1 – sygnalizuje alarm w strefie 1 1=alarm 0= brak alarmu
- M1,M2,M3 – markery zmienne pomocnicze do zapamiętania wartości tymczasowych

Timery :

Pons – ustawia zmienną M2 na 1 przez okres 30s od momentu wzbudzenia alarmu

Blnk – ustawia naprzemiennie zmienną M3 na 0->1->0->1 w cyklu 1/s/1s

Sumowanie markerów

$O3=M1|M3$

Fizyczne ustawienie wyjścia nr 3.

seto(3,O3);