



NOTA APLIKACYJNA

TYTUŁ:	Alarmowanie w czuwaniu nocnym na innym wyjściu niż w czuwaniu pełnym
URZĄDZENIA:	OptimaGSM lub OptimaGSM-PS
WERSJA	1.0PC
DATA	08.01.2016

- Aplikacja umożliwia załączenie wyjścia O1 dla wystąpienia alarmu w trakcie czuwania nocnego. Natomiast gdy system jest uzbrojony w czuwaniu pełnym w momencie alarmu załącza się wyjście O2.

Ustawienie wyjścia O1

Ustawienia wyjścia		Powiadomienie
Przypisanie		Załączane przez
Nazwa	Alarm czuwanie nocne	<input type="checkbox"/> Alarm
Polaryzacja	NO	<input type="checkbox"/> Sabotaż
Działanie	MONO	<input type="checkbox"/> Czuwanie pełne
Czas załączenia	360	<input type="checkbox"/> Czuwanie noc
Sms On		<input type="checkbox"/> Czas wejścia
Sms Off		<input type="checkbox"/> Czas wyjścia
		<input type="checkbox"/> Potwierdzenie pulsami zał./wył. czuwania
		<input checked="" type="checkbox"/> Logic processor

Ustawienia wyjścia O2

Przypisanie	Centrala-> O2	Załączane przez
Nazwa	Alarm czuwanie pełne	<input type="checkbox"/> Alarm
Polaryzacja	NO	<input type="checkbox"/> Sabotaż
Działanie	MONO	<input type="checkbox"/> Czuwanie pełne
Czas załączenia	360	<input type="checkbox"/> Czuwanie noc
Sms On		<input type="checkbox"/> Czas wejścia
Sms Off		<input type="checkbox"/> Czas wyjścia
		<input type="checkbox"/> Potwierdzenie pulsami zał./wył. czuwania
		<input checked="" type="checkbox"/> Logic processor
Wymagaj kodu dla ster. sms	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Awaria zbiorcza

Ustawienia LogicProcessor

Logika | Podgląd skryptu logiki | Symulator

Kreator logiki | Przełączniki czasowe | Wartości startowe

1.----

Lp	Komentarz		
1	----	+	-

Jeżeli spełniony warunek

Lp	A1	Funkcja	A2	Logika		
1	Zawsze	----	----	----	+	-

To wykonaj

Lp	Wynik do	Funkcja	A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7	A8		
1	M1	AND	an1	ai1	----	----	----	----	----	----	+	-
2	M2	AND	as1	ai1	----	----	----	----	----	----	+	-
3	M3	NOT	as1	----	----	----	----	----	----	----	+	-
4	M4	NOT	an1	----	----	----	----	----	----	----	+	-

Ustawienia timerów

Logika | Podgląd skryptu logiki | Symulator

Kreator logiki | Przełączniki czasowe | Wartości startowe

Lp	Rodzaj przełącznika	Trigger(T)	Reset(R)	Wyjście (O)	Czas[s]		
1	pons [Program One Shot]	M1	M4	O1	180	+	-
2	pons [Program One Shot]	M2	M3	O2	180	+	-

Skrypt logiki

```
int a1;
int an1;
int as1;
int M1;
int M2;
int M3;
int M4;
int O1;
int O2;
main(){
gbenv();
while(1){
gbenv();
O1=geto(1);
O2=geto(2);
O1=pons(0,M1,M4,180);
O2=pons(1,M2,M3,180);
M1=an1&a1;
M2=as1&a1;
M3=!as1;
M4=!an1;
seto(1,O1);
seto(2,O2);
};
};
```

Opis flag systemowych użytych w logice:

- as1 – sygnalizuje czuwanie w strefie 1 strefa w czuwaniu=1 rozbrojona=0
- a1 – sygnalizuje alarm w strefie 1 1= alarm 0= brak alarmu
- an1 – sygnalizuje czuwanie nocne w strefie 1 1=czuwanie nocne w strefie 1 0=brak czuwania
- M1,M2,M3,M4 – markery zmienne pomocnicze do zapamiętania wartości tymczasowych

Timery :

1. pons – załącza wyjście O1 na 180s=3min w gdy alarm w czuwaniu nocnym
2. pons – załącza wyjście O2 na 180s=3min w gdy alarm w czuwaniu pełnym

Fizyczne ustawienie wyjścia nr 1. Alarm nocny

```
seto(1,O1);
```

Fizyczne ustawienie wyjścia nr 2. Alarm pełny

```
seto(2,O2);
```

