

NOTA APLIKACYJNA

TYTUŁ:	Sterowanie roletami
URZĄDZENIA:	OptimaGSM lub OptimaGSM-PS, przekaźniki RM85 lub moduł ekspandera wyjść EXP-O8R-RN-D9M
WERSJA	1.0PC
DATA	14.05.2015

Aplikacja umożliwia bezpośrednie sterowanie podnoszenie / opuszczanie rolety z użyciem logiki LogicProcessor.

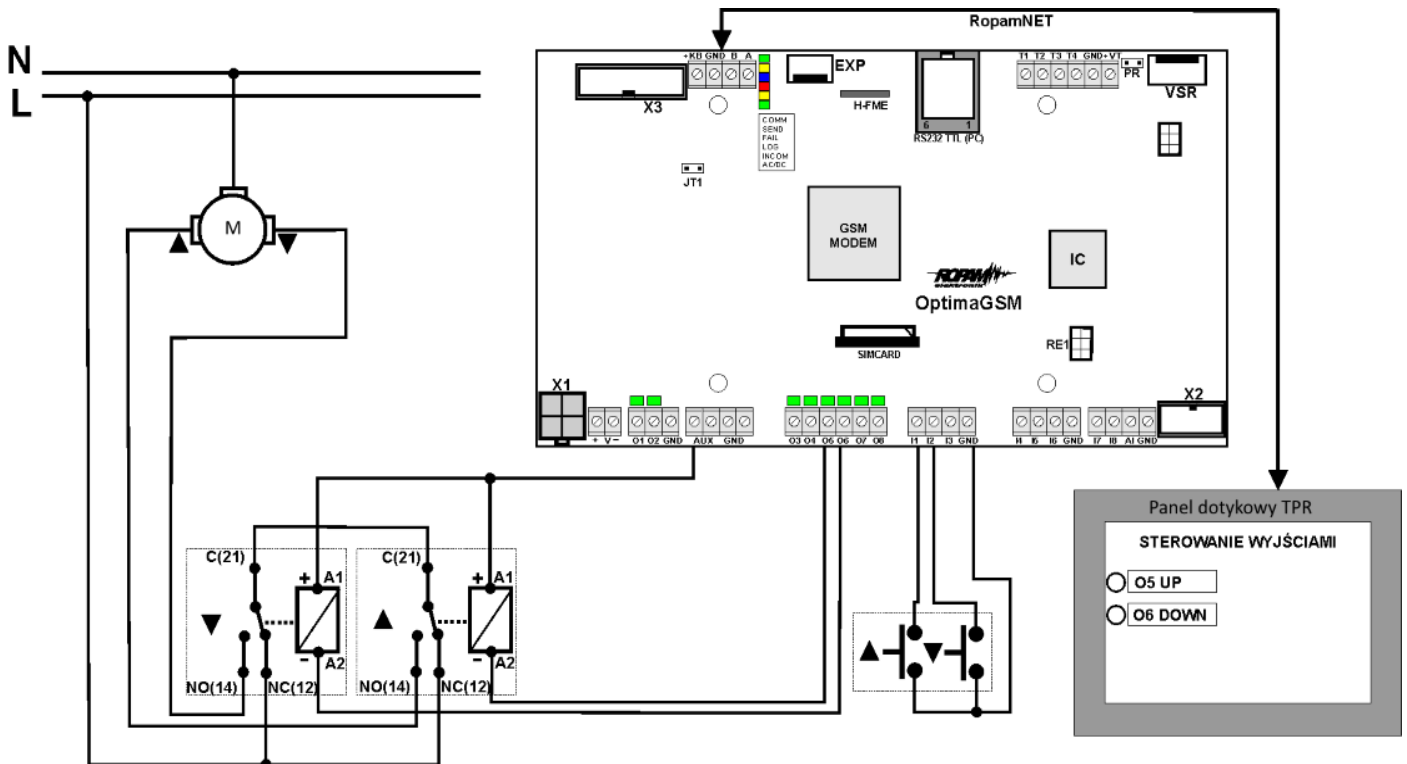
Sterowanie możliwe jest poprzez:

- wejścia (przyciski impulsowe)
- panel dotykowy TP (przyciski bezpośredniego sterowania wyjść)
- sms
- uzbrojenie/rozbrojenie systemu alarmowego

Dodatkowo logika umożliwia automatyczne zamknięcie rolety po odliczeniu czasu na wyjście i jej otwarcie w momencie rozbrojenia systemu. Możliwe jest zdalne otwarcie/opuszczenie rolety smsami o zadanej treści: **roleta góra i roleta dol**. Logika posiada możliwość regulacji czasu otwierania/zamykania oraz zabezpieczenie przed równoczesnym włączeniem ruchu w górę i dół.

Zasoby:

- I1 wejście otwierające, podłączy przycisk impulsowy
- I2 wejście zamykające, podłączy przycisk impulsowy
- O5 wyjście ruch otwarcie
- O6 wyjście ruch zamykanie



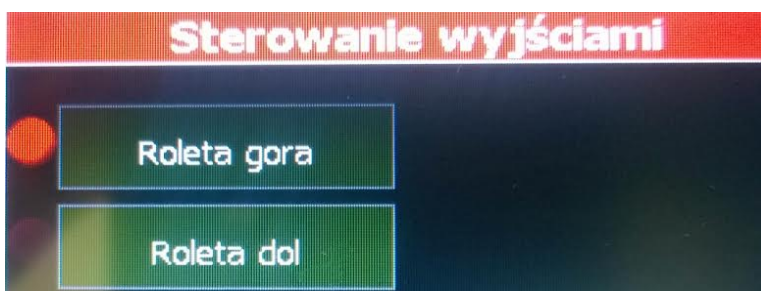
Ilustracja 1: Schemat ideowy układu sterowania

5. Roleta gora		Ustawienia wyjścia	Powiadomienie
1. SZ		Przypisanie	Centrala-> O5
2. SW		Nazwa	Roleta gora
3. Lampa		Polaryzacja	NO
4. Brama		Działanie	MONO
5. Roleta gora		Czas załączenia	1
6. Roleta dol		Sms On	roleta gora
7. Pietro UP		Sms Off	
8. Pietro DOWN		Wymagaj kodu dla ster. sms	<input type="checkbox"/>
		DTMF On	
		DTMF Off	
		Załączane przez	<input type="checkbox"/> Alarm <input type="checkbox"/> Sabotaż <input type="checkbox"/> Czuwanie pełne <input type="checkbox"/> Czuwanie noc <input type="checkbox"/> Czas wejścia <input type="checkbox"/> Czas wyjścia <input type="checkbox"/> Potwierdzenie pulsami zał./wył. czuwania <input checked="" type="checkbox"/> Logic processor <input type="checkbox"/> Awaria zbiorcza <input type="checkbox"/> Brak AC <input checked="" type="checkbox"/> SMS <input type="checkbox"/> CLIP

Ilustracja 2: Ustawienia wyjścia O5

6. Roleta dol		Ustawienia wyjścia	Powiadomienie
1. SZ		Przypisanie	Centrala-> O6
2. SW		Nazwa	Roleta dol
3. Lampa		Polaryzacja	NO
4. Brama		Działanie	MONO
5. Roleta gora		Czas załączenia	1
6. Roleta dol		Sms On	roleta dol
7. Pietro UP		Sms Off	
8. Pietro DOWN		Wymagaj kodu dla ster. sms	<input type="checkbox"/>
		DTMF On	
		Załączane przez	<input type="checkbox"/> Alarm <input type="checkbox"/> Sabotaż <input type="checkbox"/> Czuwanie pełne <input type="checkbox"/> Czuwanie noc <input type="checkbox"/> Czas wejścia <input type="checkbox"/> Czas wyjścia <input type="checkbox"/> Potwierdzenie pulsami zał./wył. czuwania <input checked="" type="checkbox"/> Logic processor <input type="checkbox"/> Awaria zbiorcza <input type="checkbox"/> Brak AC <input checked="" type="checkbox"/> SMS

Ilustracja 3: Ustawienia wyjścia O6



Ilustracja 4: Widok ekranu sterowania wyjściami Panela TPR

Logika | Podgląd skryptu logiki | Symulator

Kreator logiki | Przełączniki czasowe | Wartości startowe

1.ruch góra

Lp	Komentarz		
1	ruch góra	+	-
2	ruch dol	+	-

Jeżeli spełniony warunek

Lp	A1	Funkcja	A2	Logika		
1	as1	--	----	lub	+	-
2	O5		----	lub	+	-
3	I1		----	----	+	-

To wykonaj

Lp	Wynik do	Funkcja	A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7	A8		
1	M1	=	1	----	----	----	----	----	----	----	+	-

W przeciwnym razie wykonaj:

Lp	Wynik do	Funkcja	A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7	A8		
1	M1	=	0	----	----	----	----	----	----	----	+	-

Ilustracja 5: Logika dla otwierania.

Logika | Podgląd skryptu logiki | Symulator

Kreator logiki | Przełączniki czasowe | Wartości startowe

2.ruch dol

Lp	Komentarz		
1	ruch gora	+	-
2	ruch dol	+	-

Jeżeli spełniony warunek

Lp	A1	Funkcja	A2	Logika		
1	as1	┘	----	lub	+	-
2	O6	┘	----	lub	+	-
3	I2	┘	----	----	+	-

To wykonaj

Lp	Wynik do	Funkcja	A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7	A8		
1	M2	=	1	----	----	----	----	----	----	----	+	-

W przeciwnym razie wykonaj:

Lp	Wynik do	Funkcja	A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7	A8		
1	M2	=	0	----	----	----	----	----	----	----	+	-

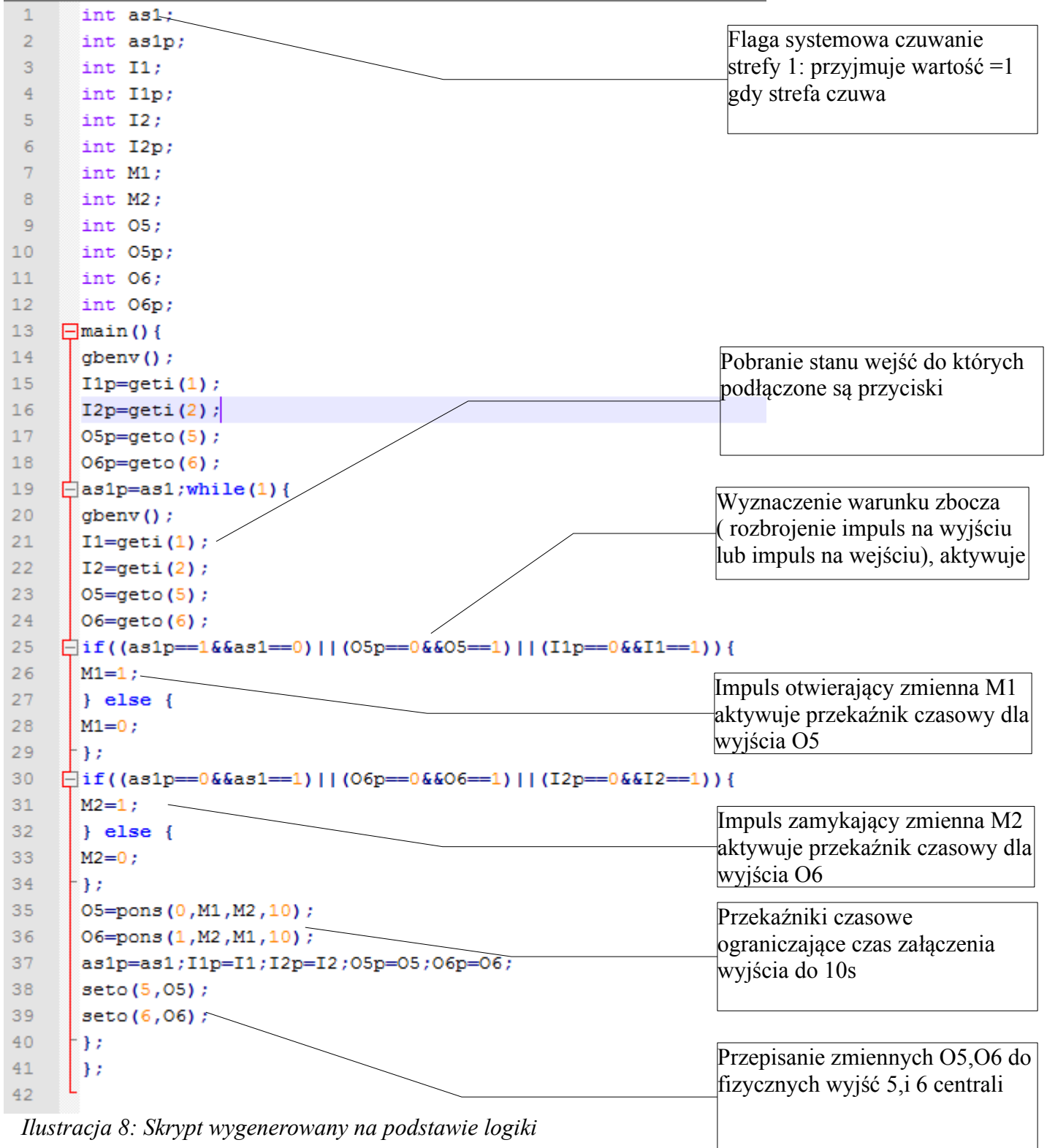
Ilustracja 6: Logika dla zamykania

Logika | Podgląd skryptu logiki | Symulator

Kreator logiki | Przełączniki czasowe | Wartości startowe

Lp	Rodzaj przełącznika	Trigger(T)	Reset(R)	Wyjście (O)	Czas[s]		
1	pons [Program One Shot]	M1	M2	O5	10	+	-
2	pons [Program One Shot]	M2	M1	O6	10	+	-

Ilustracja 7: Przełączniki czasowe



Ilustracja 8: Skrypt wygenerowany na podstawie logiki

Listing programu logiki

```

int as1;
int as1p;
int I1;
int I1p;
int I2;
int I2p;
int M1;
int M2;
int O5;
int O5p;
int O6;
int O6p;
main(){
gbenv();
I1p=geti(1);
I2p=geti(2);
O5p=geto(5);
O6p=geto(6);
as1p=as1;while(1){
gbenv();
I1=geti(1);
I2=geti(2);
O5=geto(5);
O6=geto(6);
if((as1p==1&&as1==0)||((O5p==0&&O5==1)||((I1p==0&&I1==1))){
M1=1;
} else {
M1=0;
};
if((as1p==0&&as1==1)||((O6p==0&&O6==1)||((I2p==0&&I2==1))){
M2=1;
} else {
M2=0;
};
O5=pons(0,M1,M2,10);
O6=pons(1,M2,M1,10);
as1p=as1;I1p=I1;I2p=I2;O5p=O5;O6p=O6;
seto(5,O5);
seto(6,O6);
};
};

```