



## NOTA APLIKACYJNA

<b>TYTUŁ:</b>	<b>Blokowanie wybranych czujek na określony czas przyciskiem A pilota RF-4 lub Aero</b>
<b>URZĄDZENIA:</b>	OptimaGSM, odbiornik RF-4 lub Aero
<b>WERSJA</b>	1.0PC
<b>DATA</b>	25.09.2017

Opis:

Aplikacja umożliwia blokowanie na zadany czas (60s) wybranych czujek alarmowych, poprzez naciśnięcie przycisku A pilota.

Blokowane czujki podłączone do są do wejść: I1,I3 , w aplikacji wykorzystano logikę LP.

Po naciśnięciu pilota przekaźnik czasowy OneShot na 60s ustawia flagę M1. Flaga ta ustawia wyjście pomocnicze O8 w stan „0” na okres 60s. Po jego upływie wyjście O8 ustawia się zgodnie ze stanem wejść I1 I3 (suma logiczna OR). Wejścia I1 i I3 muszą mieć ustawiony typ INFO aby nie generować alarmu.

Sygnal z wyjścia pomocniczego O8 podawany jest na wejście alarmowe I2. Wyjście O8 musi mieć zaznaczoną flagę LogicProcessor

<input type="checkbox"/> Potwierdzenie pulsami zał./wył. czuwania
<input checked="" type="checkbox"/> Logic processor
<input type="checkbox"/> Awaria zbiorcza

Logika | Podgląd skryptu logiki | Symulator

Kreator logiki | Przekładniki czasowe | Wartości startowe

Lp	Rodzaj przekaźnika	Trigger(T)	Reset(R)	Wyjście (O)	Czas[s]		
1	pons [Program One Shot]	kb1	0	M1	60	+	-

Rysunek 1 Timer czasu blokady czujek

Flaga kb1=1 gdy naciśnięto przycisk A

### Blokada

Lp	Komentarz		
1	Blokada	+	-

  

Jeżeli spełniony warunek						
Lp	A1	Funkcja	A2	Logika		
1	M1	==	1	---	+	-

  

To wykonaj												
Lp	Wynik do	Funkcja	A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7	A8		
1	O8	=	0	---	---	---	---	---	---	---	+	-

  

W przeciwnym razie wykonaj:												
Lp	Wynik do	Funkcja	A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7	A8		
1	O8	OR	I1	I3	---	---	---	---	---	---	+	-

Rysunek 2 Logika blokowania

### 8. Czujki blokow. pilot

Opcje wejścia | Powiadomienie

Przypisanie	Centrala-> I8
Nazwa	Czujki blokow. pilot
Polaryzacja	Wyzwalana wyjściem
Typ	ZWYKŁA
Numer wyjścia	8
Max.czas braku naruszenia [min]	0
Max czas naruszenia [min]	0
Czas opóźnienia wejścia[s]	0
Blokuj po alarmie na czas [min]	0
Należy do strefy 1	<input checked="" type="checkbox"/>

Rysunek 3 Ustawienie wejścia

## Skrypt logiki

---

```
int I1;
int I3;
int kb1;
int M1;
int O8;
main(){
while(1){
gbenv();
I1=geti(1);
I3=geti(3);
O8=geto(8);
if(M1==1){
O8=0;
} else {
O8=I1/I3;
};
M1=pons(0,kb1,0,60);
seto(8,O8);
};
};
```

---