



ROPAM ELEKTRONIK s.c. t/f: 012-272-39-71
 os. 1000-lecia 6A/1 t: 012- 379-34-47
 32-400 Myślenice PL biuro@ropam.com.pl
 NIP: 681-188-55-44 www.ropam.com.pl

NOTA APLIKACYJNA

TYTUŁ:	Przepisywanie stanu wejść na wyjścia w LogicProcessor
URZĄDZENIA:	OptimaGSM lub OptimaGSM-PS
WERSJA	1.0PC
DATA	8.05.2015

Aplikacja umożliwia automatyczne przepisanie stanu wejść centrali od 1 do 32 i modułów rozszerzeń wejść na wyjścia centrali i podłączonych modułów wyjść.

Ustawienia wyjścia		Powiadomienie
Przypisanie	Centrala-> O1	Załączane przez
Nazwa	Wyjscie 1	<input type="checkbox"/> Alarm
Polaryzacja	NO	<input type="checkbox"/> Sabotaż
Działanie	MONO	<input type="checkbox"/> Czuwanie pełne
Czas załączenia	360	<input type="checkbox"/> Czuwanie noc
Sms On		<input type="checkbox"/> Czas wejścia
Sms Off		<input type="checkbox"/> Czas wyjścia
Wymagaj kodu dla ster. sms	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Potwierdzenie pulsami zał/wył. czuwania
DTMF On		<input checked="" type="checkbox"/> Logic processor
DTMF Off		<input type="checkbox"/> Awaria zbiorcza
Strefa 1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Brak AC
Strefa 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> SMS
Strefa 3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> CLIP
Strefa 4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Kod DTMF
		<input type="checkbox"/> WWW
		<input type="checkbox"/> Timer 1
		<input type="checkbox"/> Timer 2
		<input type="checkbox"/> Timer 3
		<input type="checkbox"/> Timer 4

Logika | Podgląd skryptu logiki | Symulator

```

1 int I;
2 int O;
3 main() {
4 while(1) {
5 for(I=1;I<=32;I=I+1)
6 {
7 O=geti(I);
8 seto(I,O);
9 };
10 };
11 };
12
13
14
    
```

Pętla skanująca wejścia od numer 1 do 32 aktualny numer wejścia znajduje się w zmiennej I

Funkcja pobierająca aktualny stan wejścia o podanym numerze I i przypisująca go do zmiennej O

Funkcja ustawiająca wyjścia o zadanym numerze
Zmienna I oznacza numer wyjścia O -stan wyjścia (0 lub 1)

Metoda tworzenia skryptu logiki

Kreator logiki (brak możliwości edycji ręcznej)
 Edytora tekstowego(możliwa edycja ręczna skryptu)

Rozmiar skryptu:42 bajtów