

Logika	Podgląd skryptu logiki	Symulator					
Kreator logiki		Przełączniki czasowe	Wartości startowe				
Lp	Rodzaj przełącznika	Trigger(T)	Reset(R)	Wyjście (O)	Czas[s]		
1	pons [Program One Shot]	M1	0	O8	2	+	-

Ustawienie wyjścia

Ustawienia wyjścia	Powiadomienie		
Przypisanie	Centrala-> O8	Załączane przez	
Nazwa	Przymus	<input type="checkbox"/> Alarm <input type="checkbox"/> Sabotaż <input type="checkbox"/> Czuwanie pełne <input type="checkbox"/> Czuwanie noc <input type="checkbox"/> Czas wejścia <input type="checkbox"/> Czas wyjścia <input type="checkbox"/> Potwierdzenie pulsami zał./wył. czuwania <input checked="" type="checkbox"/> Logic processor <input type="checkbox"/> Awaria zbiorcza <input type="checkbox"/> Brak AC <input type="checkbox"/> SMS <input type="checkbox"/> CLIP <input type="checkbox"/> Kod DTMF <input type="checkbox"/> WWW <input type="checkbox"/> Timer 1 <input type="checkbox"/> Timer 2 <input type="checkbox"/> Timer 3 <input type="checkbox"/> Timer 4	
Polaryzacja	NO		
Działanie	MONO		
Czas załączenia	360		
Sms On			
Sms Off			
Wymagaj kodu dla ster. sms	<input checked="" type="checkbox"/>		
DTMF On			
DTMF Off			
Strefa 1	<input checked="" type="checkbox"/>		
Strefa 2	<input type="checkbox"/>		
Strefa 3	<input type="checkbox"/>		
Strefa 4	<input type="checkbox"/>		

Zmienne użyte w logice:

uid – user id (numer użytkownika wprowadzającego kod na TPR) 0- kod główny 1-32 użytkownik

as1 – flaga czuwania strefy 1

M1 – zmienna pomocnicza do wyzwalania timera

Timer:

pons – generuje 2s impuls na wyjściu O8 w momencie rozbrojenia kodem už. 1

Listing skryptu:

