



ROPAM ELEKTRONIK s.c.
os. 1000-lecia 6A/1
32-400 Myślenice PL
NIP: 681-188-55-44

t/f: 012-272-39-71
t: 012- 379-34-47
biuro@ropam.com.pl
www.ropam.com.pl

NOTA APLIKACYJNA

TYTUŁ:	Automatyczne, ponowne uzbrojenie strefy po 5min. od rozbrojenia
URZĄDZENIA:	OptimaGSM lub OptimaGSM-PS
WERSJA	1.0PC
DATA	22.05.2015

Opis

Po rozbrojeniu strefy 2 następuje jej automatyczne uzbrojenie po 5 minutach. 10 sekund przed uzbrojeniem syrena (wyjście O5) aktywuje się na 1s informując użytkownika o potrzebie opuszczenia uzbrajanej strefy.

Użyte wyjścia:

O5 – aktywuje się na 1s 10s przed uzbrojeniem

O8 – aktywuje się na 1s 5min od rozbrojenia strefy 2 , aktywacja tego powoduje załączenie wejścia uzbrajającego strefę 2.

Przypisanie	
Nazwa	Czuwanie s2
Polaryzacja	Wyzwalana wyjściem
Typ	ZAŁ.CZUWANIE
Numer wyjścia	8
Max.czas braku naruszenia [min]	0
Max czas naruszenia [min]	0
Czas opóźnienia wejścia[s]	0
Blokuj po alarmie na czas [min]	0
Należy do strefy 1	<input type="checkbox"/>
Należy do strefy 2	<input checked="" type="checkbox"/>
Należy do strefy 3	<input type="checkbox"/>
Należy do strefy 4	<input type="checkbox"/>
Linia nocna	<input type="checkbox"/>
Sabotaż traktuj jako alarm 24H	<input type="checkbox"/>
Użytkownik nie może blokować	<input type="checkbox"/>
Tylko 3 alarmy	<input type="checkbox"/>
Kontrola przy załączeniu czuwania	<input type="checkbox"/>

Logika	Podgląd skryptu logiki	Symulator
13	<code>as2p=as2;</code>	
14	<code>while(1){</code>	
15	<code>gbenv();</code>	
16	<code>if((as2p==1&&as2==0)){</code>	Wykrywanie warunku
17	<code>M1=1;</code>	rozbrojenia strefy (zbrocze
18	<code>} else {</code>	opadające)
19	<code>M1=0;</code>	
20	<code>};</code>	
21	<code>if((M2p==1&&M2==0)){</code>	Załączenie wyjścia O5 na 1s 10s
22	<code>seto(5,1);</code>	przed zazbrojeniem
23	<code>WAIT(1000);</code>	
24	<code>seto(5,0);</code>	
25	<code>};</code>	
26	<code>if((M3p==1&&M3==0)){</code>	Załączenie wyjścia O8 na 1s po
27	<code>seto(8,1);</code>	upłygnięciu 5 min
28	<code>WAIT(1000);</code>	Wyjście O8 aktywuje logicznie
29	<code>seto(8,0);</code>	wejście I10 uzbrajające strefę
30	<code>};</code>	
31	<code>as2p=as2;</code>	
32	<code>M2p=M2;</code>	
33	<code>M3p=M3;</code>	
34	<code>M2=pons(0,M1,0,290);</code>	
35	<code>M3=pons(1,M1,0,300);</code>	
36	<code>};</code>	
37	<code>};</code>	
38		
39		
<p>Metoda tworzenia skryptu logiki</p> <p><input type="radio"/> Kreator logiki (brak możliwości edycji ręcznej)</p> <p><input checked="" type="radio"/> Edytora tekstowego(możliwa edycja ręczna skryptu)</p> <p><input type="button" value="Wczytaj skrypt z pliku"/> <input type="button" value="Zapisz skrypt do pliku"/></p> <p>Rozmiar skryptu:130 bajtów, pozostało 3966 bajtów</p>		

Listing programu logiki

```
int as2;
int as2p;
int M1;
int M2;
int M2p;
int M3;
int M3p;

main(){
gbenv();
M3p=M3;
M4p=M4;
as2p=as2;
while(1){
gbenv();
if((as2p==1&&as2==0)){
M1=1;
} else {
M1=0;
};
if((M2p==1&&M2==0)){
seto(5,1);
WAIT(1000);
seto(5,0);
};
if((M3p==1&&M3==0)){
seto(8,1);
WAIT(1000);
seto(8,0);
};
as2p=as2;
M2p=M2;
M3p=M3;
M2=pons(0,M1,0,290);
M3=pons(1,M1,0,300);
};
};
```